



#vikederosALDRIG

”Man holder ikke op med at lege, fordi man bliver ældre - man bliver ældre, fordi vi holder op med at lege”

Så er 2025 skudt godt i gang med en klar opfordring til at skrue op for legebarnet. Der er helt sikkert et par af jer, der synes leg er noget useriøst pjat - men det vil jeg lade dem om. I min hverdag er den legende tilgang til læring én af de absolutte vigtigste grundsten, specielt når man som mig arbejder med børns læring, nysgerrighed, motivation og opfindsomhed. Mange gange kalde vi det slet og ret ikke for ”at lege” men derimod for ”at lære”.

Leg spiller en afgørende rolle i læring. Jeg har glæden af at understøtte børnene i folkeskolerne i Kolding kommune ud i det at være og lære i et Makerspace – et hybridt læringsrum der giver børn (og voksne) mulighed for at eksperimentere, skabe og lære gennem praktiske aktiviteter. Denne form for leg og læring fremmer kreativitet og innovation, da børnene får lov til at udforske deres egne autentiske ideer uden frygt for at fejle.

Endelig gør leg læring sjovere og mere engagerende, hvilket kan øge motivationen og fastholde interessen for emnet. I et Makerspace kan børnene ydermere håndgribeligt se deres ideer blive til virkelighed, hvilket giver en dybere forståelse, engagement, indlevelse og en følelse af stolthed over deres arbejde.

I sådan et læringsrum keder man sig aldrig. Med godt 10 år på bagen inden for området og med godt 5000+ børn og voksne gennem skolevæsnets fælles centrale Makerspace og læringslaboratoriet om året, vil jeg her i starten af 2025 gerne puste lidt til en stak gamle gløder i håb om at starte ilden. Vi lærer vores børn at arbejde med designproces-tænkning gennem digital fabrikation op gennem deres folkeskole. Giver dem et indblik i synergieffekten i projektbaserede læringsforløb på tværs af årgange og fagområder. Ungdomsuddannelserne i Kolding kommune integrerer også teknologier og teknologiforståelse ind i deres respektive uddannelser, for at kvalificere og sende de studerende bedst muligt videre – generelt klæder vi den kommende generation på arbejdsmarkedet rigtig godt på. Men... Hvor er det offentligt åbne Makerspace i Kolding kommune? Det teknologiske aktivitetscenter hvor den innovative ild kan brænde, og der hvor vi kan mødes om og med egne eller fælles projekter til fordel for iværksættere og virksomheder. Den teknologiske legeplads, hvor borgercentreret teknologinørderi kan komme hele kommunen til gode?

Jeg har efterhånden været rundt i det meste af Europa og set forskellige former for FabLabs og Makerspaces integreret i lokalsamfundene, alle har det til fælles – de er understøttede af uddannelsesområderne hvor der skabes viden om, kendskab til og ikke mindst erfaringer med maker-teknologier men også en motiveret og engagerende bevægelse (kaldet det læringslyst) hos ungdommen. ”Legepladsen” er typisk finansieret/sponsoreret af erhvervsområdet i et kreativt offentligt/privat partnerskab.

Vi har i Kolding en stor base af folk, der helt sikkert kunne være med til at kvalificere et sådant arbejde. Jeg tilbringer hver onsdag sammen med et par håndfulde af dem til Coding Pirates, hvor voksne tech-nørder på frivillig basis vejleder og hjælper børn med hang til kodning, programmering og leg i Makerspace.

Gennem årene er jeg stødt på mange, har sågar uddannet en hel del i Makerspace-teknologier, men også besøgt mange virksomheder der egentlig mellem linjerne efterspørger muligheden.

Så slutteligt vil jeg opfordre til, som i den gamle Kevin Costner film "Field of Dreams"

"If you build it – they will come"